

# XV Simposio Internacional de Tecnologías de la Información y las Comunicaciones en la Educación

Conjuntamente con el Congreso Español de Informática (CEDI 2013)

## Programa Final

---

(Actualizado a 12 de septiembre de 2013)

### Miércoles 18 de septiembre de 2013

#### 11:00-12:30 Ponencias invitadas. Lugar: Aula 6

**(Presidente de sesión: D. Baltasar Fernández Manjón, Universidad Complutense de Madrid).**

Charla invitada a cargo de D. Damon Regan, Advanced Distributed Learning: *The Training and Learning Architecture: Infrastructure for the Future of Learning*

Charla invitada a cargo de Daniel Torres, Director General de CSEV (Centro Superior para la Enseñanza Virtual): *MOOCs y Comunidades de Aprendizaje: la experiencia de CSEV*

#### 12:45-14:15. Contribuciones sobre MOOCs, Learning Analytics y Evaluación. Lugar: Aula 6

**Presidente de sesión: D. Juan Manuel Dodero (Universidad de Cádiz).**

Hora	Min	Título	Autores
12:45-13:05	20 min	Enhancements to Google Course Builder: Assessments Visualisation, YouTube Events Collector and Dummy Data Generator	Miriam Marciel, Foivos Michelinakis, Rodérick Fanou, and Pedro J. Muñoz-Merino ( <i>Universidad Carlos III de Madrid</i> )
13:05-13:25	20 min	An Extension for Google Course Builder for Authoring GIFT Assessments	Carlos Delgado Kloos, Ostap Kovalisko, Elsa Bartolomé, Diego García ( <i>Universidad Carlos III de Madrid</i> )
13:25-13:45	20 min	Cursos masivos mediante la creación de comunidades activas de aprendizaje	Miguel Gea, Rosana Montes-Soldado, Belen Rojas ( <i>Universidad de Granada</i> )
13:45-14:05	20 min	Experiencias sobre Evaluación Continua en el Grado de Informática. El papel de las TIC	José V. Benlloch-Dualde, Natividad Prieto, Ginés Benet, Daniel Gil, Marisa Llorens ( <i>Universitat Politècnica de València</i> )

## Jueves 19 de septiembre de 2013

### 9:00-10:30. Sesión conjunta AIPO-SINTICE. Lugar: Aula 7

**Presidente de sesión: D. Ángel Velázquez Iturbide (Universidad Rey Juan Carlos).**

Hora	Min	Título	Autores
9:00-9:20	20 min	Diseñando un juego educativo: La importancia de la historia y los personajes	José Rafael López-Arcos, Natalia Padilla-Zea, Patricia Paderewski, Francisco Luis Gutiérrez y Ana Abad-Arranz (Universidad de Granada)
9:20-9:40	20 min	Co-StiCap: Sistema Basado en Interfaces de Usuario Distribuidas y Tangibles Para Mejorar las Capacidades Cognitivas en Niños con TDAH	Elena de La Guía, Maria-Dolores Lozano y Víctor M. R. Penichet (Universidad de Castilla la Mancha)
9:40-10:00	20 min	Un Estudio Diferencial de las Calificaciones de Estudiantes Universitarios que han Basado su Aprendizaje en el Diseño de Videojuegos	Pablo Molins-Ruano, Covadonga Sevilla, Simone Santini, Pilar Rodríguez y Sacha Gómez (Universidad Autónoma de Madrid)
10:00-10:20	20 min	Uso de Realidad Aumentada Mediante Códigos QR para la Mejora en el Acceso y Disponibilidad de Recurso Educativos	Rubén Hernando Martín y José Antonio Macías (Universidad Autónoma de Madrid)
10:20-10:35	15 min	EMODIANA: Un instrumento para la evaluación subjetiva de emociones en niños y niñas	Carina González, Mariana Cairos y Vicente Navarro (Universidad de la Laguna)

### 11:00-12:30. Hacia el Espacio Europeo de Educación Superior (EEES): Competencias y Aprendizaje Activo. Lugar: Aula 6

**Presidente de sesión: D. Manuel Ortega (Universidad de Castilla la Mancha).**

Hora	Min	Título	Autores
11:00-11:20	20 min	Uso de videos educativos para introducir técnicas de aprendizaje activo en el aula	Rosa Estriégana Valdehita, Roberto Barchino Plata (Universidad de Alcalá)
11:20-11:40	20 min	Aprendizaje Basado en Proyectos y Trabajo en Equipo en Entornos Virtuales en el área de Tecnología. Desarrollo de Competencias Básicas	José Miguel Zabaleta, Jaione Apalategi, Alfredo Pina (Universidad Pública de Navarra)
11:40-12:00	20 min	Evaluando competencias en ingeniería: un eportfolio basado en Moodle	Juan Manuel Vaca, J. Enrique Agudo, Mercedes Rico (Universidad de Extremadura)
12:00-12:20	20 min	Role-playing. Aprender enseñando y evaluando	Isidoro Hernán-Losada, Estefanía Martín, J. Ángel Velázquez-Iturbide (Universidad Rey Juan Carlos)

**16:00-17:30. Contribuciones sobre Mobile Learning y Tecnologías Aplicadas a la Enseñanza de Programación. Lugar: Aula 6.**

**Presidente de sesión: D. Francisco José García Peñalvo (Universidad de Salamanca).**

Hora	Min	Título	Autores
16:00-16:20	20 min	Uso de dispositivos móviles en la formación permanente para adultos	F. Buendía, Jose-V. Benlloch, L. Lemus, A. Perles, Juan-Vte. Capella ( <i>Universitat Politècnica de València</i> )
16:20-16:40	20 min	Estudio del perfil de usuario y motivación del alumno para el uso de dispositivos móviles en la visualización de modelos tridimensionales	David Fonseca, Sergi Villagrasa, Ernest Redondo, Isidro Navarro ( <i>Universitat Ramon Llull</i> y <i>Universidad Politécnica de Catalunya</i> )
16:40-17:00	20 min	GreedExCol: Una Herramienta Educativa Basada en CSCL para el Aprendizaje de Algoritmos Voraces	J.Ángel Velázquez-Iturbide, Maximiliano Paredes-Velasco, Ouafae Debdi ( <i>Universidad Rey Juan Carlos</i> )
17:00-17:20	20 min	Evaluación basada en eye tracking de las técnicas de visualización de programas soportadas por el sistema GreedEx	Ana I. Molina, Maximiliano Paredes, Miguel A. Redondo, Ángel Velázquez, Manuel Ortega ( <i>Universidad de Castilla La Mancha</i> )
17:20-17:35	15 min	Plataforma de seguimiento del alumno adaptado a las nuevas tecnologías	José M. Serrano Mármol, Raúl Salazar de Torres, Lidia M. Ortega Alvarado ( <i>Universidad de Jaén</i> )

**18:00-19:30. Acceso a recursos y servicios educativos y sistemas de aprendizaje. Lugar: Aula 6**

**Presidente de sesión: D. Javier Torrente Vigil (Universidad Complutense de Madrid).**

Hora	Min	Título	Autores
18:00-18:20	20 min	ASCETA: Accesibilidad a servicios y contenidos educativos mediante tecnologías del aprendizaje	Juan Manuel Dodero, Manuel Palomo-Duarte, Iván Ruiz-Rube, Ignacio Traverso, José Miguel Mota ( <i>Universidad de Cádiz</i> )
18:20-18:40	20 min	Hacia una Plataforma Web para la Innovación en la Enseñanza con AREA: Actividades y Recursos Educativos Abiertos	M. Caeiro-Rodríguez, A. Gewerc, M. Llamas-Nistal, R. Pérez-Rodríguez, J.García-Alonso, M. Manso-Vázquez, A. Alonso-Ferreiro, F. Fraga-Varela, D. Sanz-Lobo ( <i>Universidad de Vigo</i> )
18:40-19:00	20 min	Asistente para el Depósito de Objetos en Repositorios con Extracción Automática de Metadatos	Ana Casali, Claudia Deco, Cristina Bender, Santiago Fontanarrosa, César Sabater ( <i>National University of Rosario, Argentina</i> )
19:00-19:20	20 min	Generación Automática de Componentes para Arquitecturas Orientadas a Servicios	Julio Barón Velandía, Clara Ardila Zapata, Javier D. Fajardo Rodríguez ( <i>District University "Francisco José de Caldas", Bogotá, Colombia</i> )
19:29-19:35	15 min	El alumno como agente activo en la búsqueda de recursos educativos para su formación en Bases de Datos	J. Cáceres Tello, S. Pérez de la Cámara, A. Muñoz Carrero, M. Pascual Carrasco ( <i>Universidad de Alcalá e Instituto de Salud Carlos III</i> )

## Viernes 20 de septiembre de 2013

### 9:00-10:30. Contribuciones sobre Laboratorios Remotos, Evaluación y Learning Analytics. Lugar: Aula 6.

**Presidenta de sesión: Dña. Ruth Cobos (Universidad Autónoma de Madrid).**

Hora	Min	Título	Autores
9:00-9:20	20 min	Remote Laboratories embedded in an Official Engineering Master's Degree Program	Mohamed Tawfik, Elio Sancristobal, Rosario Gil, Sergio Martin, Felix Garcia-Loro, Santiago Monteso, Clara Perez, Alberto Pesquera, Antonio Robles, Agustin Caminero, Salvador Ros, Roberto Hernandez, Gabriel Diaz, Juan Peire, Manuel Castro (UNED)
9:20-9:40	20 min	Remote experimentation in computer science degrees @ UNED	R. Pastor-Vargas, R. Hernández, S. Ros, L. Tobarra, A. Caminero, A. Robles-Gomez, M. Castro, E. Sancristobal, G. Diaz, M. Tawfik (UNED)
9:40-10:00	20 min	Evaluación visual de las relaciones entre participación de los estudiantes y sus resultados en entornos de e-learning	Diego Alonso Gómez-Aguilar, Francisco J. García-Peñalvo, Roberto Therón (Universidad de Salamanca)
10:00-10:20	20 min	Pautas para la implementación de Analíticas de Aprendizaje en Entornos Colaborativos Centrados en la Interacción Social	Iván Claros, Ruth Cobos (Universidad Autónoma de Madrid)
10:20-10:35	15 min	Actuales retos de Investigación en Tecnología Educativa	I. Menchaca, M. Guenaga, A. Rayón (Universidad de Deusto)

### 11:00-12:30. Contribuciones sobre Serious Games, Mundos Virtuales y Learning Analytics. Lugar: Aula 6.

**Presidente de sesión: D. Iván Martínez Ortiz (Universidad Complutense de Madrid).**

Hora	Min	Título	Autores
11:00-11:20	20 min	Análisis de Datos en Mundos Virtuales Educativos	Juan Cruz, Roberto Therón, Emiliana Pizarro, Francisco J. García-Peñalvo (Universidad de Salamanca)
11:20-11:40	20 min	ProGames, una Experiencia de Juegos Interactivos de Programación	Raquel Hijón-Neira, Ángel Velázquez-Iturbide (Universidad Rey Juan Carlos)
11:40-12:00	20 min	Vignette, una interfaz sencilla para la edición de conversaciones en juegos educativos	Manuel Freire, Javier Torrente, Baltasar Fernandez-Manjon (Universidad Complutense de Madrid)
12:00-12:20	20 min	eCharacter, una Herramienta Libre para la Creación de Personajes para Juegos Educativos	Alejandro Muñoz Del Rey, Javier Torrente, Manuel Freire, Baltasar Fernández-Manjón (Universidad Complutense de Madrid)
12:20-12:35	15 min	Learning Analytics para conocer las pautas de uso de las TIC y su impacto en el aprendizaje del alumno	S. Romero, M. Guenaga, I. Menchaca (Universidad de Deusto)

**Al finalizar la sesión, se procederá a la entrega de la II edición del premio Antonio Vaquero a la mejor contribución del congreso.**